

## Turnierordnung

1. Es gelten grundsätzlich die Bestimmungen und Spielordnungen vom DFB sowie die erlassenen Spielregeln vom WFLV/FLVW.
2. Spielberechtigt sind nur Spieler, die für diese Altersklasse einen gültigen Spielpasses besitzen und keiner Spielsperre oder Strafe unterliegen. Es dürfen maximal 12 Spieler eingesetzt werden.
3. Gespielt wird nach der 3-Punkte-Regelwertung. Gruppensieger ist die Mannschaft, welche in den Gruppenspielen die meisten Pluspunkte erreicht. Bei Punktgleichheit entscheidet die Tordifferenz. Ist diese gleich, entscheiden die mehr erzielten Tore, besteht auch hier Gleichstand entscheidet der direkte Vergleich, bei einem weiterem unentschieden gibt es ein 7 Meter schießen.
4. Der Endspielmodus und weitere Platzierungen ergeben sich aus den Spielplänen. Endet ein Spiel im Viertel-, Halbfinale oder Endspiel unentschieden, erfolgt zur Ermittlung des Siegers ein sofortiges 7 Meter schießen.
5. Auf dem Spielfeld dürfen bei den G- bis E-Jugend sowie D-Juniorinnen gleichzeitig 5 Spieler und 1 Torwart stehen. Bei der D-Jugend bis A-Junioren/innen 4 + 1 Spieler.
6. Alle Teams müssen sich mindestens 30 Minuten vor Turnierbeginn - entweder persönlich oder telefonisch - bei der Turnierleitung melden, ansonsten werden sie vom Turnier ausgeschlossen. Eine entsprechende Mobil Nummer sowie die Spielzeit steht im beigegefügtten Spielplan, ebenso der Austragungsort.
7. Erscheint ein Verein nicht, wird das Spiel für alle Mannschaften in dieser Spielgruppe als gewonnen gewertet; sie bekommen drei Punkte und 2:0 Tore gutgeschrieben.
8. Die Durchführung des Turniers und die damit verbunden Entscheidungen liegen bei der Jugendabteilung / Turnierleitung der SpVgg Holzwickede e.V. Die Entscheidung der Turnierleitung ist endgültig und nicht anfechtbar.
9. Die erst genannte Mannschaft hat Anstoß und spielt auf das rechte Tor.
10. Es kann nur fliegend hinter/neben den Toren gewechselt werden.
11. Treffen Mannschaften mit gleicher oder ähnlicher Spielkleidung aufeinander, so muss die erst genannte Mannschaft die Trikots tauschen oder Leibchen anziehen.
12. Unsportliches Verhalten sowie Verstöße gegen die Spielregeln werden Bestraft. Ein Spieler kann während eines Spiels für die Dauer von zwei Minuten des Spielfeldes verwiesen werden. Die Mannschaft darf die Spielerzahl ergänzen, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt oder die Zeitstrafe beendet ist. Für einen bereits des Feldes verwiesenen Spieler kann keine zweite Verwarnung mehr ausgesprochen werden. Hier kann nur noch ein Feldverweis erfolgen. Spieler, die auf Dauer des Feldes verwiesen wurden, scheiden aus dem Turnier aus und sind sofort gesperrt. Eine Meldung an die zuständigen Organen erfolgt umgehend. Eine Mannschaft, die einen Feldverweis auf Dauer hinnehmen musste, kann die Anzahl ihrer im Spiel befindlichen Spieler wieder ergänzen, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt bzw spätestens nach Ablauf von drei Minuten. Die Strafzeit wird durch den Schiedsrichter bzw. die Turnierleitung überwacht.
13. Bei Seitenaus wird das Spiel durch einrollen fortgesetzt.
14. Alle Freistöße sind indirekt auszuführen (iF=indirekter Freistoß).



WICHTIG

# Spielvereinigung Holzwickede 1912/29 e.V.

15. Die Rückpass Regel wird für die G- bis E-Jugend aufgehoben. Nach „Ballkontrolle“ durch den TW (Ball in der Hand, Ball aufgenommen) darf der Ball die Mittellinie nicht ohne vorherige Feldspielerberührung überschreiten. Tut er dies dennoch, ist ein iF vom Anstoßpunkt zu verhängen. Für die Altersklassen D- bis A-Junioren/innen gilt die Rückpass Regel. Wenn ein Feldspieler den Ball absichtlich seinem TW zuspielt oder ihm dem Ball vom Seitenaus zurollt, ist es diesem untersagt, den Ball mit den Händen zu berühren. Tut er es trotzdem, ist auf iF vom Anstoßpunkt zu verhängen.
16. Die Abseitsregel ist in allen Klassen aufgehoben.
17. Fängt oder kontrolliert der Torwart den Ball aus dem Spielgeschehen heraus, darf der Abwurf/Abschlag des TW nicht ohne vorherige Spielerberührung die Mittellinie überqueren. Das gleiche gilt bei Torabstoß. Tut er dies dennoch, ist auf iF ab Anstoßpunkt zu entscheiden.
18. Der Ball darf die Decke nicht berühren. Verstöße werden mit einem iF von der Stelle bestraft, die unterhalb des Punktes liegt, wo der Ball die Decke oder herabhängende Gegenstände berührt hat. Erfolgt diese Berührung innerhalb des Strafraums, ist der iF auf der Strafraumgrenze zu verhängen. Springt der Ball von der Decke direkt ins Tor erfolgt die Spielfortsetzung mit Abschlag.
19. Es dürfen ausschließlich Turnschuhe mit heller Sohle getragen werden. Der Veranstalter wird bei Verstoß den Spieler vom Turnier ausschließen, bis die entsprechende Sportkleidung getragen wird. Die Nachmeldung eines neuen Spielers ist in diesem Fall nur möglich, wenn die max. zu meldende Spielerzahl nicht überschritten ist. Das Tragen von Schienbeinschoner ist ebenfalls Pflicht.
20. Die Umkleidekabinen sind offen und für jeden zugänglich. Wertsachen dürfen nicht in den Umkleideräumen zurückgelassen werden. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für abhanden gekommene und beschädigte Gegenstände. Dieses gilt auch für sämtliche Unfälle und Personenschäden.
21. Speisen und Getränke dürfen grundsätzlich **NICHT** mit in die Halle genommen werden.

Homepage Seite:

[www.jugend-sv-holzwickede.de](http://www.jugend-sv-holzwickede.de)

Information: Laut Entscheidung der Arbeitstag (Kreis-Staffeltages) vom 06. August 2001 gilt: werden zugesagte Turniere nicht besucht, ist neben der amtlichen Strafe zusätzlich eine Strafe von 25,00 Euro fällig, die der ausrichtende Verein über den Kreis erhält. Dieses gilt nicht, wenn eine Absage spätestens fünf Tage vor Turnierbeginn erfolgt.

Stand: Oktober 2008